



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE AUTISMO

Folha Informativa Periódica

Novembro 2004- Folha C

Sumário

APPDA-Lisboa

- Informações diversas

APPDA-Coimbra

- Projectos / Acções a decorrer

APPDA-Lisboa

Entrega de prémios- Exposição **Arte e Criatividade**.

A Câmara Municipal de Almada realizou uma Exposição que teve lugar na Oficina de Cultura entre os dias 11 a 14 de Novembro de 2004.

Os premiados receberam o prémio no dia 11 de Novembro, pelas 11 horas:

Dois jovens da APPDA- Lisboa receberam o 1º e o 3º lugares.

- Oscar Fraser- 1º Lugar, com a peça de escultura intitulada: "Uma Flor".
- Francisco José Machado Sousa- 3º Lugar, com a peça de escultura intitulada: "Os Pardais".

APPDA-Coimbra

INAUGURAÇÃO DO ACTIVINSER II DA APPDA DE COIMBRA

No dia 9/10/04 foi inaugurado o 2.º Centro ActivInser da APPDA de Coimbra.

Este Centro pretende dar respostas sociais de Actividades de Tempos Livres integrado e de Centro de Actividades Ocupacionais, no concelho da Figueira da Foz.

Das diversas intervenções nos nossos Centros, constam terapias como a hipoterapia, musicoterapia, hidroterapia, entre outras.

Na inauguração estiveram presentes os pais e sócios residentes do concelho da Figueira da Foz. A Direcção congratula-se ainda pela participação da Dr.ª Palmira Pedro em representação do Governo Civil de Coimbra, do Eng.º Alves

dos Santos em representação da Segurança Social de Coimbra, da Dr.^a Anabela Gaspar Vereadora da Acção Social da Câmara Municipal da Figueira da Foz, do Sr. David Azenha, Presidente da Junta de Freguesia do Bom Sucesso.

ActivInser II
Rua das Matas, n.º 5, Camarçã, Bom Sucesso
Telefone: 233929533



I GINCANA DE SOLIDARIEDADE



A.P.P.D.A. - COIMBRA

22 de Novembro a 18 de Dezembro de 2004

Figueira da Foz

I GINCANA DE SOLIDARIEDADE 2004



A I Gincana de Solidariedade 2004 – APPDA – Coimbra, tem como objectivo angariar fundos para a aquisição de uma carrinha. Mas o que é uma Gincana? Trata-se de uma competição, onde os participantes, divididos em equipas, devem cumprir com habilidade de destreza, as tarefas propostas pela comissão organizadora, dentro do tempo estipulado. Essas tarefas têm a finalidade de somar pontos. Ao final de todas as tarefas, a equipa que obtiver a maior soma de pontos conquistados durante a gincana será a campeã. A competição terá início a partir da data de inscrição e a final está prevista para o dia 18 de Dezembro, dia da realização de uma das provas, Peddy Paper na Serra da Boa Viagem, com saída às 9h do Largo da Tamargueira. Logo após actividade será feita a pontuação e entrega dos trofeus, bem como um “certificado” de participação, seguida de um animado convívio com todas as equipas participantes no evento.

- Quem é a comissão organizadora?

As tarefas bem como a gincana em si, será organizada por membros do ActivInser II – APPDA – Coimbra, Rua da Mata, n.º 5, Camarçãõ – Bom Sucesso.

- Quem pode participar e onde se inscrever?

A Gincana está aberta a toda a comunidade. Para participar basta formar uma equipa com no mínimo 10 participantes (não há limite de idade). Cada participante deverá contribuir com € 1,00. As equipas podem se inscrever no máximo até o dia 22 de Novembro, na sede do ActivInser II ou pelo telefone 233-929533. No dia 24, as equipas irão receber os crachás de identificação.

- Quem irá avaliar as provas?

A comissão organizadora da Gincana irá convidar sete pessoas para compor a mesa de jurados. A apuração dos pontos poderá ser fiscalizada por um membro de cada equipa.

- Quando e para quem entregar as provas realizadas para a avaliação?

Todas as provas serão apresentadas a uma comissão de júri no dia 18 de Dezembro, por volta das 14h, logo após o Peddy Paper. Será anunciada a prova e o nome de cada equipa para entrega-la.



REGULAMENTO:

1. Cada equipa deve ter um número mínimo de 10 participantes;
2. A equipa deve ter um nome, bem como utilizar algo que a caracterize, como por exemplo: Equipa “Dez em um” e o objecto de identificação um boné branco ou uma t-shirt ou uma fita azul no pulso, etc. Para isso, a única regra é usar a criatividade e deixar a imaginação falar mais alto.
3. No acto da inscrição, que deve ser feita, no máximo até o dia 22 de Novembro, é necessário dar o nome da equipa e o número de participantes, como por exemplo, se a equipa for um grupo de alunos de uma determinada escola, esta equipa pode se inscrever com o nome da escola ou instituição, nome este que será provisório. O nome definitivo da equipa pode ser dado até o dia 30 de Novembro.
4. Cada equipa terá de criar um grito de guerra e uma pequena música para a torcida.
5. A Gincana é composta por 11 provas, todas pontuadas, somando um total de 1500 pontos. Vence a equipa que obtiver mais pontos. No caso de empate em qualquer uma das provas, será avaliada a equipa mais organizada e mais animada.
6. As equipas terão até o dia 18 de Dezembro para executarem as provas, que serão solicitadas neste mesmo dia logo após a 11ª prova, Peddy Paper.
7. Caso a equipa não cumpra uma das provas, não será desclassificada, mas perderá os pontos destinados à actividade não cumprida.



PROVAS:

1. **VENDA DE RIFAS:** Vence a equipa que vender o maior número de rifa. A rifa, de € 2,00, tem como prémio um Telemóvel. A quantidade de bilhetes será consoante ao número de equipas inscritas e serão entregues no dia 24 de Novembro.
2. **VENDA DE POSTAIS DE NATAL:** Vence a equipa que vender o maior número de postais. Cada postal custa € 1,00. Existem 4 modelos de postais. As estampas foram feitas por crianças e jovens autistas do ActivInser I, em Coimbra. Depois de uma selecção foram impressos quatro modelos. A quantidade de postais será consoante ao número de equipas inscritas e serão entregues no dia 24 de Novembro.
3. **UMA POMBA BRANCA VIVA:** Cada equipa deve apresentar para a comissão de jurados, uma pomba branca, viva, no dia 18 de Dezembro, por volta das 14h, logo após o **Peddy Paper**.
4. **MAIOR FIO DE MISSANGA:** Cada equipa deve apresentar para a comissão de jurados, um fio de missangas, no dia 18 de Dezembro, por volta das 14h, logo após o **Peddy Paper**. Vence a equipa que conseguiu, durante os dias da gincana, confeccionar o maior fio. Para esta prova não será avaliado o tipo nem o tamanho das missangas, e sim o comprimento do fio.
5. **ÁRVORE DE NATAL:** Cada equipa deve construir uma Árvore de Natal utilizando materiais simples, caixas de papelão, latinhas de refrigerante, pinha, garrafas de plástico, jornal, entre outros. Vence a equipa que conseguir confeccionar a árvore mais original e criativa. A prova deve ser apresentada à comissão de jurados no dia 18 de Dezembro, por volta das 14h, logo após o **Peddy Paper**.
6. **ENCENAR UMA PEQUENA COMEDIA:** Cada equipa deve encenar, no dia 18 à tarde, uma pequena peça de teatro, com duração máxima de 10 minutos. A peça pode ser criada pela própria equipa.
7. **MASCOTE DA APPDA – COIMBRA:** Cada equipa deve criar um mascote para a APPDA. O Desenho deve ser entregue à comissão julgadora no dia 18 de Dezembro.
8. **BOLO REI:** Cada equipa deve confeccionar um Bolo Rei. Vence a equipa que entregar o bolo mais original. O feitiço não precisa ser o convencional, deve sim, ser bem criativo. O Bolo deve ser entregue à comissão julgadora no dia 18 de Dezembro. O bolo será partilhado durante o convívio.

I GINCANA DE SOLIDARIEDADE



2004

9. PAI NATAL DE MARTE: Cada equipa deve criar e confeccionar uma fantasia para o Pai Natal, mas o detalhe importante é que o Pai Natal é marciano. Use a imaginação. Esta prova deve ser apresentada no dia 18 de Dezembro, por um membro da equipa que estará fantasiado. A ideia é imaginar um Pai Natal marciano.

10. MEALHEIRO: Cada equipa deverá construir um criativo mealheiro, utilizando qualquer tipo de material. Este mealheiro deve ser decorado com o símbolo da Associação. Vence a equipa que conseguir juntar o maior valor em moedas dentro do mealheiro. No caso de empate de valor, será considerado o mais decorado. O mealheiro deve ser entregue à comissão julgadora no dia 18 de Dezembro.

11. PEDDY PAPPER: Esta actividade é constituída por cinco provas a ser realizadas no percurso da Serra da Boa Viagem na manhã de 18 de Dezembro. Neste dia, todas as equipas estarão reunidas as 9h00 no largo da Tamargueira, onde será entregue um mapa a um membro de cada equipa.

PONTUAÇÃO:

1ª PROVA	200
2ª PROVA	200
3ª PROVA	100
4ª PROVA	100
5ª PROVA	100
6ª PROVA	100
7ª PROVA	100
8ª PROVA	100
9ª PROVA	100
10ª PROVA	200
11ª PROVA	200
TOTAL	1500

É importante salientar que a Gincana só não será realizada se não houver no mínimo duas equipas. Mas a equipa organizadora fará o impossível para que esta seja primeira de muitas outras Gincanas. Esta forma lúdica de ser solidário irá aquecer o inverno na Figueira da Foz. Contamos com todos vós!!!